Rayan ANKI

Software Engineer

Permis B | rayan.anki@efrei.net | 06 64 35 38 63 | LinkedIn: rayan-anki | ranki.fr | github.com/raanki

Résumé

Élève ingénieur en double diplôme à EFREI Paris et École 42, passionné par l'informatique, la NBA et l'apprentissage du japonais, avec trois ans d'expérience professionnelle en alternance dans le développement logiciel.

Formation

Nagoya Institute of Technology - Projet de recherche - Japon Oct 2025 - Mars 2026

- Développement de modèles d'intelligence artificielle pour coloriser automatiquement des dessins à l'aide du deep learning, en utilisant des techniques de détection de contours, de segmentation et de transfert de style.

Double diplôme – École d'ingénieurs, EFREI Paris Sept 2021 - Août 2026

- Majeure : Logiciels et systèmes d'information | Mineure : Intelligence artificielle

Double diplôme – Programmation informatique, École 42 Sept 2021 - Août 2026

- Majeure : Intelligence artificielle et algorithmes

Expérience professionnelle

Apprenti ingénieur logiciel, Edreams Factory Sept 2023 - Août 2026

- Gestion de plus de 400 tickets dans un environnement Agile
- Organisation de réunions hebdomadaires avec les clients afin de recueillir leurs retours et aligner les objectifs du projet.
- Développement de fonctionnalités du framework interne (Symfony) pour réduire le temps de développement.
- Rédaction de documentation en anglais pour faciliter l'intégration de freelances sur différents projets.
- Développement d'un outil interne pour surveiller les erreurs côté client et notifier automatiquement les développeurs concernés via Slack et email.
- Développement d'une planification automatisée intégrée à Doctolib.
- Création d'un composant de menu permettant le suivi en temps réel des tâches asynchrones, adopté par tous les nouveaux clients.

Stagiaire développeur Full Stack, K2 Pièces Fév 2023 – Mars 2023

- Développement et maintenance du site vitrine k2pieces.com avec WordPress, PHP et JavaScript.

Projects

Projet EFREI – Développement d'une plateforme de gestion de projet. EFREI

- Tests d'intégration et tests unitaires avec 90% de couverture de code, mise en place de CI/CD.
- Back-end Spring Boot, Front-end React.js, JSQL, automatisation avec Docker et Ansible.

Monopoly 3D – Projet EFREI développant une version en ligne du célèbre jeu de société – Classé parmi les meilleurs projets de l'année. EFREI

- Multi-clients en ligne, multithreading, tests unitaires.
- Java, Java 3D, JUnit, automatisation avec Docker, PostgreSQL.

Ft-Transcendance – Projet final à École 42. École 42

- Application Single Page, Pong en ligne, chat en temps réel, système de tournois, gestion d'amis, connexion OAuth2.
- Django, React.js, PostgreSQL, Docker.

Skills

CI/CD et versioning : Docker, Git/GitLab, Ansible, Swagger, Postman.
Langages et frameworks : Java, Spring Boot, C++, JavaScript (React.js, Node.js), Python 3, Symfony, Django.
Bases de données : MySQL, PostgreSQL (optimisation de requêtes, modélisation).
Langues : Français (natif), Anglais (B2/C1), Japonais (débutant – JLPT N5/N4).

Hobbies

Japonais (2h/semaine)
BAFA (animation et encadrement)
Mentorat et cours particuliers de mathématiques (lycée, classe préparatoire, école d'ingénieurs)
Running (30 km/semaine)